ITコンサルティング・ サービスを中核に

ヒューレット・パッカード

アダプティブ・エンタープライズを実現

米国ヒューレット・パッカード (HP) は2001年11月、インテリジェントITインフラ・ソリューションを発表し、 業界に先駆けてユーティリティ・データセンター構想「Utility Data Center(UDC) | を提唱した。 その後、今年5月には「アダプティブ・エンタープライズ | 戦略を発表、

その中心に企業経営の視点から見たIT活用を据え、

企業や組織がビジネスの変化に合わせて迅速に対応するためのIT環境の実現を目指す。

アダプティブ・ インフラストラクチャ

現在のHPのユーティリティ・コンピュ ーティングへの取り組みは、今年5月に 発表した「アダプティブ・エンタープライ ズ | 構想を中心に進められている。こ の構想は、もとは昨年11月まで別会社 であったコンパックが提唱していた構 想がベースになっており、2001年12月 に当時の米国コンパック・コンピュー タ・コーポレーションが発表した「アダ プティブ・インフラストラクチャ |に基づ いて、アダプティブ・エンタープライズへ と拡張された。

アダプティブ・インフラストラクチャは "企業を取り巻く環境の変化と、企業 の情報システム部門が対応を求められ る重要性の高いビジネス・ニーズに対 応できるITシステム構築のための新ビ ジョン"として発表され、同社のIAサ ーバ製品群「Compag ProLiantファミ リ |をベースとする技術とソリューショ ンの基礎になるものとして位置づけら れていた。

また、このアダプティブ・インフラスト

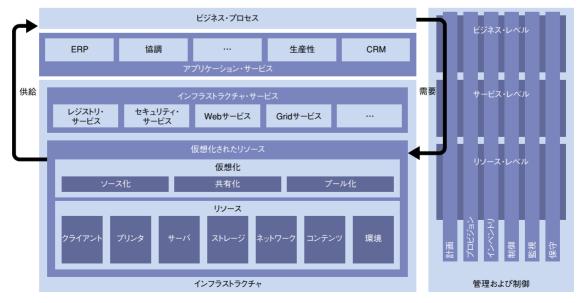


図1:HP ダーウィン・リファレンス・アーキテクチャ

ラクチャは、情報リソースの場所を問 わず確実にアクセスしコントロールする 「バーチャル・プレゼンスとコントロー ル」、情報リソースの機能供給を自動 化する「オートメイテッド・システム・プ ロビジョニング人、潜在的なシステム障 害を予測・判断しシステムの高可用性 を実現する「インテリジェント・フォール ト・レジリエンス」、必要に応じてリア ルタイムで動的にコンピューティング・リ ソースを提供する「ダイナミック・リソー ス・スケーリング」の4つで構成され、 これらの機能を組み合わせて使用す ることで、システムの総所有コスト (TCO)を削減するという構想だった。 対応しているプラットフォームはIAサー バだけであったが、その当時としては 先進的なビジョンおよびソリューション であったと言えよう。

インテリジェントITインフラ

一方、ユーティリティ・コンピューティ ング分野での取り組みでは、HPは 2001年11月に、その原型となる「インテ リジェントITインフラ・ソリューション」 を発表している。このソリューションに はソフトウェアとサービスが包括されて おり、その効果として、大規模コンピュ ーティング環境を運用する企業での、 インフラ配備と運用コストの大幅低減 を狙ったものだった。

このとき、HPはこのソリューションを 「HP ユーティリティ・データ・センタ (UDC) と呼び、IT資産の効果的な活 用によってコストの大幅削減を実現し ながら、ITへの過剰投資のリスクを低 減し、データセンターの物理的再構成 を排除できると説明していた。

その後、日本HPが2002年12月に、大 規模コンピューティング環境における 資産の最適な利用と運用コストの削減 を可能にするデータセンター・ソリュー

ションとして、「hp Utility Data Center (ユーティリティ・データ・センタ)リリー ス1.1」を発表している。

このときHPは、リソースを意識しな いで大規模コンピューティングが利用 できる環境を「サービス・セントリック・ コンピューティング」、それを実現する ためのアーキテクチャを「アダプティ ブ・インフラストラクチャ |と呼び、hp Utility Data Center (hp UDC)を、ア ダプティブ・インフラストラクチャを構築 するためのコア・ソリューションとして 位置づけている。

hp UDCは、機器管理・運用・監視 機能を提供する「hpユーティリティ・コ ントローラ・ソフトウェア」を中心に、ベ ースとなる「サービス・コア・ラック」とオ プションの 「リソース・プール・ラック | の2つのハードウェア体系と、エンド・ ツー・エンドのサポート・サービスを提 供する「hpプロフェッショナル・サービ ス」で構成され、機器の仮想化を中心 としたシステム運用・管理業務の統合 化と自動化、コスト削減を実現するも のとして提供された。

hp UDC内で管理されるサーバや ネットワーク、ストレージなどの機器は、 すべて仮想化され、管理担当者はシ ステムを構築するために必要な機材 を、仮想域(リソース・プール)から選 択する。GUIベースの管理ポータルで 作成したシステム構成図に基づいて、 仮想域から自動的に選択された機器 は、詳細設定、OSのインストール、カス タマイズ、VLAN接続、SAN接続が自 動的に行なわれて、現在のシステム環 境と同様の構成として構築される。ま た、機器の増設や削減、設定変更など の操作は、すべて管理ポータルからリ モートで一元的に行なうことができる。

このhp UDCはマルチベンダー対応 が特徴の1つでもあるが、基本構成シ

ステムは、HP製のサーバやストレージ を含むハードウェアとソフトウェアを組 み合わせたソリューションとして提供 され、ハードウェア構成価格だけで3 億2.000万円以上の価格が設定されて いた。

エンタープライズ分野の 戦略を一本化

これまでHPは、コンパックとの合併 とそれに伴う組織再編の影響を引き ずりながらの事業展開を強いられて きた。両社の合併は業界でも屈指の 大型案件ではあったが、合併を巡る 混乱は製品戦略にも大きな影響を与 えている。両社は昨年11月に新生HP として統合されたが、ユーティリティ・ コンピューティング分野の構想と戦略 だけをとって見ても、コンパック系の アダプティブ・インフラストラクチャと HP系のhp UDCという2系列が並存し ていた。

両社ともに早い段階からユーティリ ティ・コンピューティングに取り組んでき ただけに、組織統合による戦略とビジ ョンの不統一は、両社にとって大きな マイナス要因になった。

新しい戦略は、今年5月になってよう やく明らかにされた。それが「アダプ ティブ・エンタープライズ」である。今年 5月、HPはエンタープライズ事業の新戦 略「アダプティブ・エンタープライズ戦 略」とともに、この戦略を実現する3つ の新しいサービスとして「アジリティ・ アセスメント・サービス |、「アダプティ ブ・アプリケーション・アーキテクチ ャー、「アダプティブ・ネットワーク・アー キテクチャ を発表した。

HP自身は、この新しいアダプティブ・ エンタープライズ構想をユーティリティ・ コンピューティングとは呼んでいない。 また、ビジネス指向を前面に打ち出し

FeatureStory……特集 ユーティリティ・ コンピューティング





システム管理者は hp UDC専用ポータルを使用して システムを設計

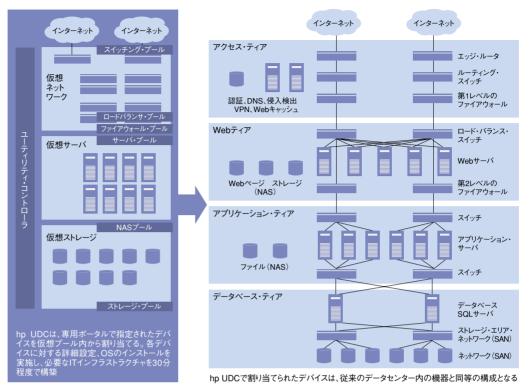


図2: hp UDCアーキテクチャ

たことが同構想の特徴にもなっているが、その内容は他社と同様であるという点で、ユーティリティ・コンピューティング戦略と呼ぶことができる。

HPでは、ビジネス状況の変化に迅速に対応できる俊敏性(アジリティ)のあるシステムを、より少ないTCOで実現することが求められているとし、ITが生み出すビジネス価値(RoIT: Return on IT)を最大化することで、急激な変化にも迅速に適応できる企業を「アダプティブ・エンタープライズ(適応型企業)」と呼ぶ。

ITコンサルティングに注力

日本HPでは、エンタープライズ事業 戦略である「アダプティブ・エンタープ ライズ(適応型企業)」の発表と同時に、 エンタープライズ向けITコンサルティン グ・サービスとして、3種の新サービス の提供を開始した。

アジリティ・アセスメント・サービス (AAS)

企業のアジリティ(俊敏性)をビジネスとITプロセスの両面から測定するサービスで、自社のビジネス状況、戦略、目的などに基づいて、最も優先すべきITプロセスと、その実現に必要な投資を把握できる。

アダプティブ・アプリケーション・ アーキテクチャ(AAA)

HPが提唱するアプリケーション・インフラストラクチャ構築の方法論で、アジリティへの影響度を基盤にする。

アダプティブ・ネットワーク・ アーキテクチャ(ANA)

HPが開発したネットワーク設計・構築のための方法論で、シンプル化、モジュール化、統合の3つの基本的な設計指針と、「バブル・アプローチ」と呼ば

れる5つの段階的なアプローチによって、複雑化・大規模化したネットワーク環境を、よりRoIT (IT投資効果)が高く効率的な環境へと進化させる。

ダーウィン・リファレンス・ アーキテクチャ

アダプティブ・エンタープライズ戦略を技術面で支えているのが、「HP ダーウィン・リファレンス・アーキテクチャ (HP's Darwin Reference Architecture)」である。そのうち、技術要素としては仮想化技術、マネジメント技術、ビジネス・コンティニュイティの3つが含まれる。

仮想化技術は、一般的なユーティリティ・コンピューティング技術の内容とほぼ重なるものだ。仮想化とダイナミックなリソース最適化を行なう技術で、具体的な製品としてはブレード・サーバやストレージ製品、それに「Utility

Data Center などが含まれる。

マネジメント技術は、自動化されたインテリジェントな管理手段を提供するもので、管理コストを削減しつつ、ポリシーベースの高度なサービス・レベル管理が実現することになる。具体的には、HP OpenViewなどの製品がこの分野をカバーする。

ビジネス・コンティニュイティは、想定される各種の障害や災害からビジネスシステムを保護し、サービスの継続を支援するものだ。さらに、HP ダーウィン・リファレンス・アーキテクチャを実現するためのサービスとして、AAS、AAA、ANAの3種のコンサルティング・サービスが提供される。

ユーティリティ・データセンター

HP ダーウィン・リファレンス・アーキテクチャに基づくアダプティブ・エンタープライズ戦略のなかでも、仮想化技術を中核とした、いわゆるユーティリティ・コンピューティングのテクノロジーが大きな比重を占めるが、この部分を具体化したのが、HPユーティリティ・データセンター・ソリューションである。

ポイントとなる概念は2つある。「wire once」と「ドラッグ&ドロップによる再構成」だ。wire onceとは、一度しか配線しないという意味だ。したがって、一度ネットワークを構築すれば、以後の構成変更は物理的な結線を変更することなく実現される。つまり、仮想化とリソース配分の自動化を実現するということだ。

ドラッグ&ドロップによる再構成は、管理インタフェースを簡素化し、リソースの再割り当てをドラッグ&ドロップによる視覚的な操作でできるようにする。このため、ユーティリティ・データセンターでは、ネットワーク・リソース、サーバ・リソース、ストレージ・リソースがそ

れぞれ仮想化され、さらにインテリジェントな管理ソフトウェアで管理されることになる。ユーティリティ・データセンターの導入によって、従来フラ」から、変化に素早マガルできる「アダプティブ・インフラストラクチャ」に移行させるというのがHPの狙いである。

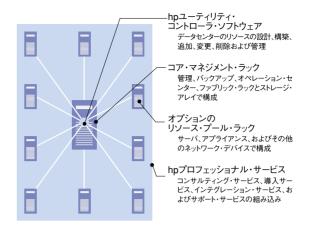


図3:hp UDCソリューション

ユーティリティ・データセンターの アーキテクチャ

HPのユーティリティ・データセンターは、"ターンキー・ソリューション"であると宣言されているとおり、単独のソフトウェアやテクノロジーではなく、システムの設計/構築/運用支援といったさまざまな要素を含む全体的なソリューション体系を意味する。ただし、当然ながら中核には他社と同様、仮想化とプロビジョニングの技術が存在する。

ユーティリティ・データセンターの中心 的な要素は、「hpユーティリティ・コント ローラ・ソフトウェア」である。ブラウザ ベースのGUIを利用して、論理的なシ ステム設計、構成、動的な更新や、シ ステムの監視といった機能を実行でき る。管理者向けの基本インタフェースと なるのがこのソフトウェアだ。

さらに、ユーティリティ・データセンターのソリューションでは、いくつかの「ラック」を組み合わせてシステムが構成される。つまり、対応するハードウェアの組み合わせがあらかじめ定義されている。これは、ユーザーにとっては既存システムからの移行を考える場合に少々障害となる可能性もあるが、現実的なソリューションとして今利用可能とする、という目標に照らせば妥当な判

断と言えるだろう。

マネジメント・ラックは最大600台のサーバを管理し、ファームの作成・削除・監視、ファームごとのリソース使用状況の管理、ストレージのバックアップの自動化や資産管理といった機能を担う。

バックアップ・ラックは最大16台の LTOテープドライブを装備し、システム のバックアップを行なうためのラックだ。

オペレーション・センタ・ラックは、運用時の管理機能を実行するためのもので、サービス情報ポータルの実行、ファームの設計/監視、ネットワーク使用状況の収集のほか、統合管理ツール"OpenView"への情報提供インタフェースも備える。ファブリック・ラックはリソース/ラックの相互接続を行なう。基本的にはスイッチである。この4種のラックが必須ラックとなり、さらにHP XPディスクアレイをストレージとして組み合わせて、ユーティリティ・データセンターが構成される。

HPのユーティリティ・コンピューティング実現に向けた取り組みは、技術面よりもユーザーメリットを強く意識している点、さらにリソースの利用効率向上やTCO削減といったコスト・メリットを超えて、「変化への迅速な対応」というビジネス指向の問題解決を前面に打ち出した点が特徴と言える。